

剣の理法を、デジタルの力で拡張する。

剣道特化型マネジメントシステム「LS剣道」が創る、次世代の道場運営と自己修練。

Digital Dojo
Libeita for KENDO

「剣道は剣の理法の修錬による人間形成の道である」

日々の修練、目標管理、そして道場の絆。
これらを一つのシステムに統合し、
剣士の成長を後押しします。

剣道の理念

剣道は剣の理法の修錬による人間形成の道である

剣道修錬の心構え

剣道は正しく真剣に学び心身を鏡拂して旺盛なる気力を善い、

剣道の特性を通して礼節をとうとび信義を重んじ誠を尽して、

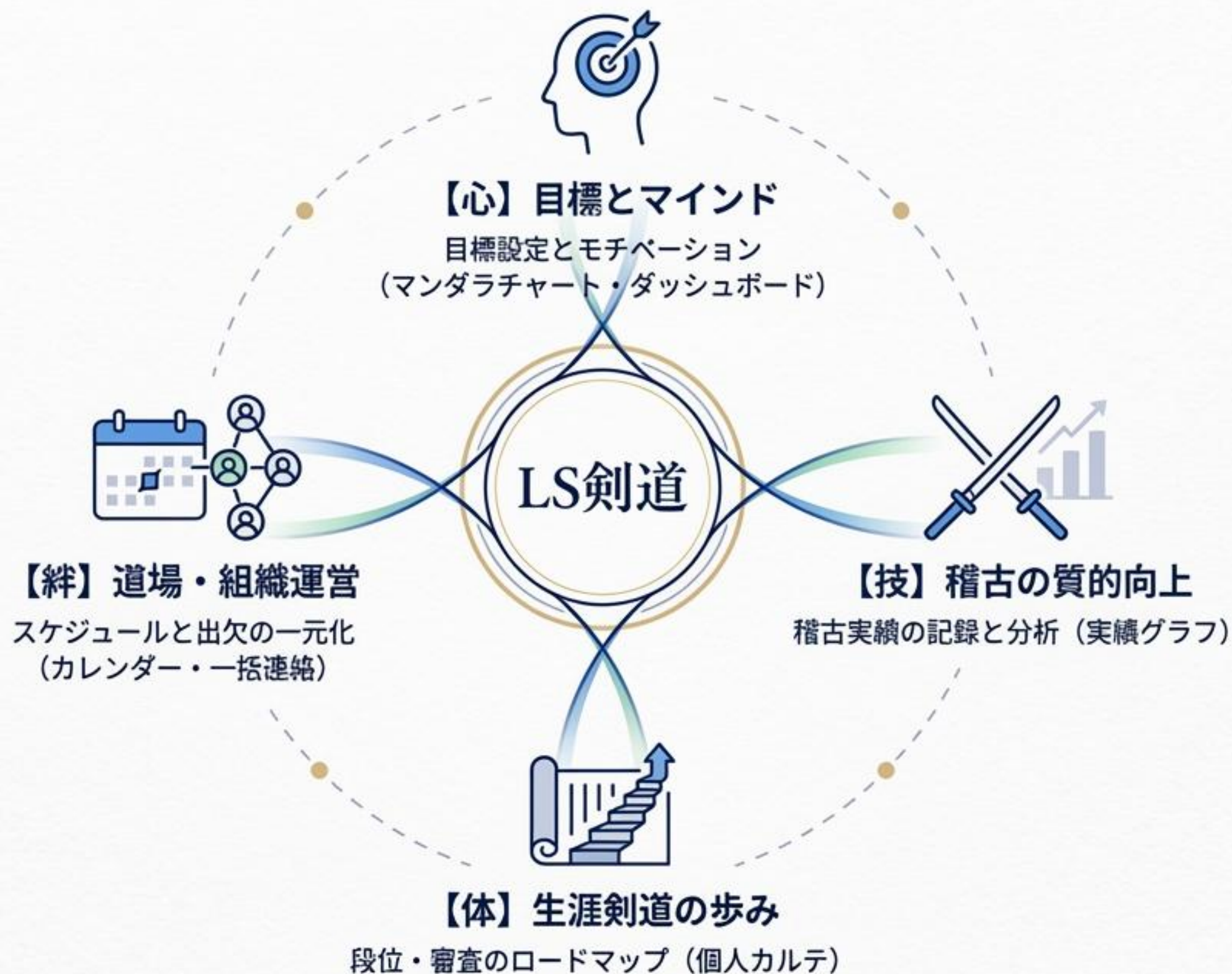
常に自己の修練に努め、以って国家社会を愛して広く人類の平和繁栄に努

ログインするたびに原点に立ち返る。
システムの最上段に理念を常設し、
テクノロジーを「道」のインフラ
として位置づける。

道場運営と自己修練のパラダイムシフト

	従来のアナログ管理	LS剣道による統合管理
目標管理 (心)	頭の中・紙のノート (紛失、形骸化)	マンダラチャートによる可視化と進捗連動☑
実績把握 (技・体)	感覚的な振り返り (偏りが発生)	技や相手ごとの詳細なデータグラフ ☑
組織運営 (絆)	LINE・メール・紙の乱立 (幹事の疲弊)	出欠・予定・一斉連絡の完全一元化 ☑

LS剣道がサポートする4つの柱



【心】 目標の解像度を劇的に高めるマンダラチャート

この世、轉 入の瞬間を で迎えない 0% 神降	足踏の指を か、指の力を ゆるぎなく 0% 神降	九つ、必要 な指の力を かきとる準備 0% 神降	一か二か 指の力を かきとる 0% 神降	足踏に入らず で迎えない 0% 神降	足踏、指を かきとる準備 0% 神降	足踏の指を かきとる準備 0% 神降	足踏の指を かきとる準備 0% 神降	足踏の指を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	体づくり 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
二人足踏い でも、指を かきとる準備 0% 神降	一本指、立 会いの指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	一本指、立 会いの指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	メンタル 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降
足踏の指を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降	指の力を かきとる準備 0% 神降

八段取得

メンタル

体づくり

打突

人間性

運

呼吸

技術

戦術

足で間合いをつくる

初動がわからない打突
を心がける

漠然とした目標を、64の具体的な
アクションレベルまで分解。目標
達成率 (%) が自動計算され、背
景バーと連動して進捗が可視化さ
れる。

マンダラチャートを編集

[マンダラチャートも編集](#)

ご不明点やお問い合わせは、以下のメールアドレスまで
お問い合わせ先: contact@libeita.jp

[稽古カレンダーを見る](#)



【心】ログインするたびに、今日の課題と向き合う

① 今日のフォーカス

マンダラチャートから抽出された末端のアクション（例：「足で間合いをつくる」）がTODOとして表示され、常に意識づけられる。

中央ダッシュボード

課題項目 + タススマ

- ✓ 足で間合いをつくる。
- ✓ 初動がわからない打突を心がける
- ✓ 相手・審判員・場に対する深い敬意

お知らせ お知らせ

2025年10月07日 [道場所属してましたお知らせ](#)

2025年03月10日 [【道や道場からの】・街中の職場員を招き入れて](#)

みんなの木

みんなの木 Lv.1
所持ポイント: 600 pt

お宝買てる

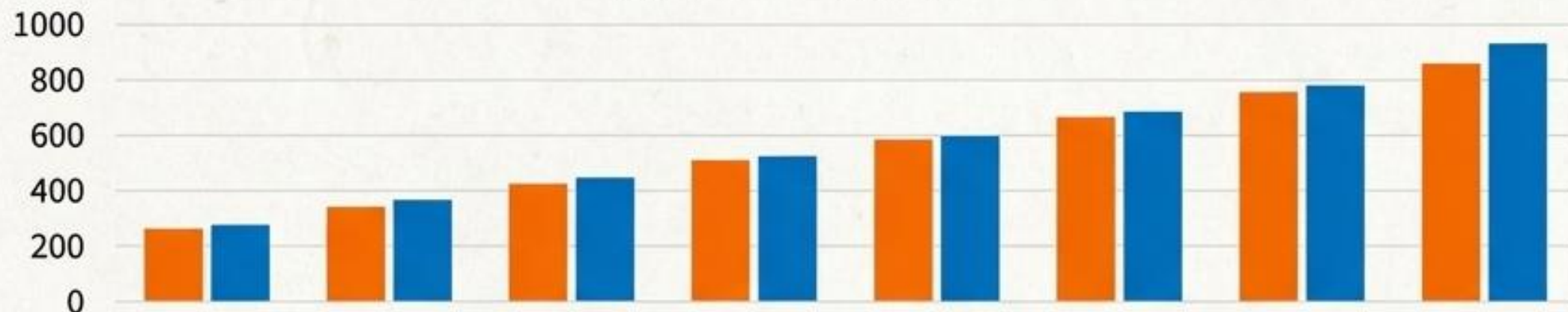
③ リアルタイムな情報共有

道場や連盟からの重要なお知らせへの導線をダッシュボードの中央に確保。

② 組織の連帯感

個人の稽古やアクション達成がポイント化。組織全員で一本の木を育てるゲーミフィケーション（現在600pt）。

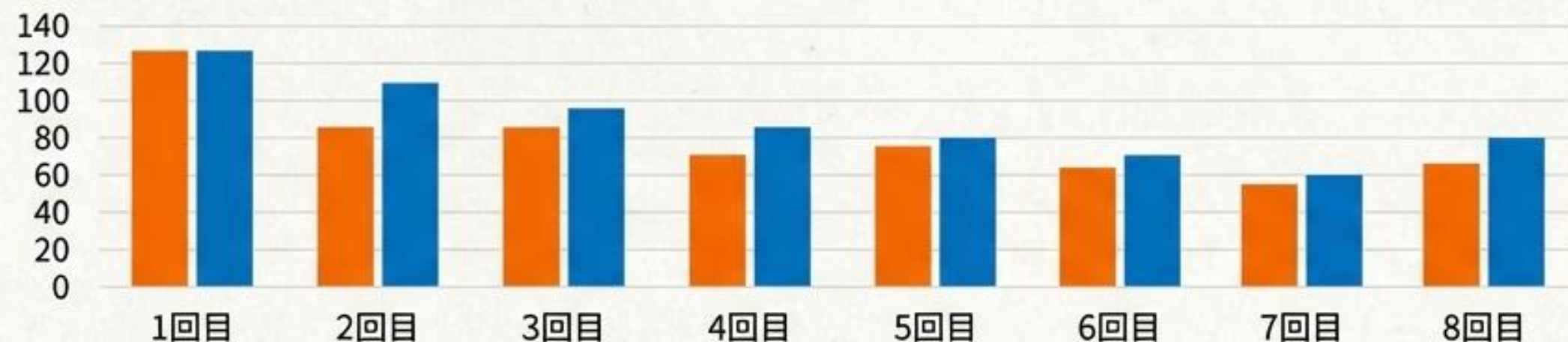
稽古量の全体進捗



稽古量の全体進捗

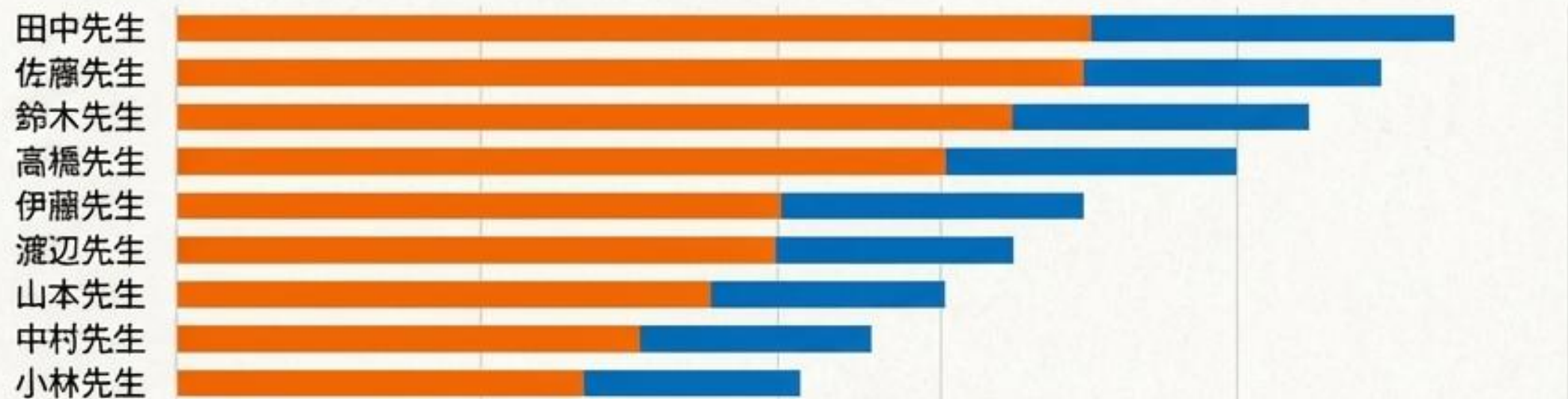
稽古量の全体進捗は、S236体を段進するため、3点の実施回数、稽古量で1.2件を確認する。

技ごとの実施回数



技ごとの実施回数

稽古量の全体進捗は技ごとの実施回数（技ごとの生捗）よて、稽古量とまとの回数を実施していることが技を増強します。



先生・相手別の稽古回数

先生・相手別の稽古回数を稽古場あること、先生的な別の稽古回数になった実施回数が増えます。

【体】生涯剣道をサポートするパーソナル・カルテ

氏名
守屋 泰則
誕生日
1965年04月27日
60歳
全剣連番号
288871

段位	合格	合格日/審査日までの日数
初段	-	残り0日(0年0ヶ月)
二段	-	残り0日(0年0ヶ月)
三段	-	残り0日(0年0ヶ月)
四段	-	残り0日(0年0ヶ月)
五段	-	残り0日(0年0ヶ月)
六段	○	2020年11月22日
七段	-	残り233日(0年7ヶ月)
八段	-	残り0日(0年0ヶ月)
錬士	○	2021年11月23日
教士	-	残り975日(2年7ヶ月)
範士	-	残り0日(0年0ヶ月)

未来へのロードマップ

過去の実績（六段・錬士の合格日）をアーカイブしつつ、次なる目標（審査日）までの具体的なカウントダウンを表示。長期的なモチベーション維持の強力な仕組み。

個人カルテは、これまでの歩みを証明し、次の一步を照らす道しるべとなります。

【絆】 複雑な予定がすべて集約される 「組織の羅針盤」

色分けされた予定

朝稽古、通常稽古、合同稽古、試合など、イベントの種類が一目で判別可能なカラーコーディング。

瞬時にわかるステータスバッジ

各予定の頭につく【参】【欠】【未】のバッジにより、カレンダーを開くだけで自身の参加状況・未回答事項が即座に把握できるUI設計。

日	月	火	水	木	金	
30	1月	2	3	4		
	朝稽古 [未] 築地署 朝稽古 : 07:30-08:15	朝稽古	[参] 築地木曜会 稽古 : 19:00-21:00	[未] 甲川学園 稽古		
	8	9	10	11		
	朝稽古 [未] 双川スポーツセンター 合同稽古	合同稽古	[参] 築地木曜会 稽古 :	審査 [未] 甲川学園 稽古		
	15	16	17	18		
	朝稽古 [未] 双川スポーツセンター 合同稽古	朝稽古	[参] 築地木曜会 稽古 :	会議 審査		
	21	22	23	24	25	26
	朝稽古 [未] 双川スポーツセンター 合同稽古	朝稽古	[参] 築地木曜会 稽古 :	試合 試合		
27	28	29	30	2026 霧月の日	1	2
	[未] 甲川学園 稽古 : 13:00-17:00 [未] 甲川学園 稽古 : 13:00-17:00	合同稽古				

【絆】 幹事の負担をゼロに近づけるスマートな出欠管理

Step 1: 出欠の自動集計

日付	参加者名	開催日	参加人数	回答率
20221004	ブロッグ研究会	20220927日	1	0%

予定ごとの参加人数と回答状況が
予定ごとの参加人数と回答状況が
リアルタイムに一覧化。

Step 2: 参加者リストの即時生成

日付	参加タイプ	場所	開始時間	終了時間	参加人数	プライベート
20221004	参加者	東京	07:30	08:15	0	1
20221004	参加者	東京	19:00	21:00	0	0
20221004	参加者	東京	07:30	08:15	0	1

誰が参加するのか、システムが自
動で名簿を生成。

Step 3: ワンクリック・コピー

20221004 参加者 参加者 07:30 08:15 0 1

455件中1ページ目に表示

1 2 3 4 5 ... 40 次

コピー

「コピー」ボタン一つで、LINEや
メールに参加者名簿をそのまま貼
り付け。手作業の転記ミスを撲
滅。

【絆】 大会運営を止めない、試合と審判のアサインメント

登録

10 件表示 検索

日付	試合審判名	回答期日	総数	回答率	
2025年10月19日	政創選手権大会	2025年10月01日	1	0%	参照 更新 削除 回答PDF
2026年04月19日	デジタル区民大会	2026年03月20日	100	1%	参照 更新 削除 回答PDF

2件中1から216で表示 先頭 前 1 次 最後

進捗の可視化

外部・内部の試合予定に対する回答率（プログレスバー）をハイライト。催促の必要性を管理者が一目で判断可能。

ワンクリック帳票出力

「回答PDF」のダウンロードリンク。当日の紙の資料作成や、連盟への提出書類作りもシステム内でシームレスに完結。

リアルな道場運営のペイン（面倒な取りまとめ）を、
デジタルの力で徹底的に解決します。

【絆】 対象を絞り込み、確実に届ける一斉連絡網

管理者：一括送信

対象組織（チームや道場）をドロップダウンで絞り込み。



組織
-- 選択 --

対象受信者数:
件名

本文

送信

ユーザー：ダッシュボードで確認

送信された情報が、即座にユーザーの画面にプッシュされる。

お知らせ

2025年10月07日 16時00分 - [【ご協力のお願い】サービス向上のためのアンケート実施について](#)

2025年03月10日 15時00分 - [追加機能のお知らせ](#)

急な予定変更や重要なお知らせを漏れなく伝達。
情報の「送信漏れ・見落とし」を防ぐ確実な設計。

組織と個人が連動して成長する 「データ・エコシステム」



伝統を重んじ、革新を取り入れる。 新しい道場のカタチ。

個人は自己修練に深く没頭し、
指導者と管理者は煩雑な業務から解放され、
本来の「教えること」に集中できる環境を。

ご不明点やお問い合わせは、以下のメールアドレスまでご連絡ください。
お問い合わせ先：contact@libeita.jp